Lista de Características

(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # | Característica | (P) | (E) | (R) | (B) |
| 1 | Consulta de preço | C | M | A | 1 |
| 2 | Gestão de Corridas | C | M | A | 1 |
| 3 | Sistema Web | C | M | A | 1 |
| 4 | Feedback do Motorista | U | A | M | 1 |
| 5 | Feedback dos Passageiros | U | M | B | 2 |
| 6 | Disponibilização de Carros | C | M | A | 1 |
| 7 | Disponibilização de Planos da Viagem (Percurso) | C | A | A | 1 |
| 8 | Disponibilização de Entregas | C | M | A | 1 |
| 9 | Disponibilização de Reserva | U | M | M | 2 |
| 10 | Recepção Controlada da Corrida | I | M | A | 1 |
| 11 | Avisos do Motorista no Chat | I | M | M | 1 |
| 12 | Gravação da Corrida | U | M | B | 3 |
| 13 | Avisos via e-mail | U | B | M | 1 |
| 14 | Disponibilização de Mensagens Privadas | U | M | B | 2 |
| 15 | Criar conta online | C | M | A | 1 |
| 16 | Confirmação de Conta Criada | U | B | M | 1 |
| 17 | Controle de Acesso | I | B | A | 2 |
| 18 | Controle de Entregas via Flash Moto | C | M | M | 1 |
| 19 | Gestão de Perfis de Usuário | C | M | M | 2 |
| 20 | Tempo de chegada do passageiro do carro | U | B | B | 2 |
| 21 | Criação de nova instância de corrida a partir de uma existente | U | M | B | 2 |
| 22 | Gestão de planos de com terceirização | I | A | A | 3 |
| 23 | Gestão de informação do motorista | U | B | M | 1 |
| 24 | Resumo das Corridas Feitas (passageiro e motorista) | I | B | B | 2 |
| 25 | Chat com o Motorista | U | B | M | 1 |
| 26 | Fórum de reclamação | I | B | B | 2 |
| 27 | Identificação visual dos passageiros (foto) | I | M | B | 2 |
| 28 | Identificação visual dos motoristas (foto) | U | M | M | 2 |
| 29 | Resumo das Entregas Feitas (Entregador) | U | M | M | 2 |
| 30 | Cancelamento de corrida | C | A | A | 1 |

.

**Legenda**:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U:  Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M:  Médio

B:  Baixo

(R): Risco da característica não ser implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M:  Médio

B:  Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).